

Trail Manager



TRAILMANAGER 25.01

Manuel Utilisateur

Jean-Claude Lecomte
info@trailmanager.be

Table des matières

Description générale	2
Inscriptions	3
Saisie des arrivées	4
Podiums	7
Impressions	8
Statistiques	9
Bases de données	10
Paramètres	12
Multi-postes	15
Composition de la base de données	16

TrailManager : Manuel Utilisateur

Description générale

Logiciel de gestion de courses de 1 jour !

Principales caractéristiques:

- Maximum 5 distances différentes avec leur propre heure de départ, ou départs individuels par concurrent, avec éventuellement, 2 passages intermédiaires.
- Epreuves réalisées seul ou en équipe de n concurrents avec un n° de dossard.
- Nombre illimité de concurrents/équipes.
- L'acquisition des arrivées est manuelle sur base du numéro de dossard.
- Résultats fournis par distance et, éventuellement, par genre (H/F).
- Gestion des catégories d'âge basée l'âge des concurrents au 1^{er} janvier de l'année.
- Le temps de course ainsi que la position sont déterminés par différence entre l'heure de départ de la course et l'heure d'arrivée du concurrent.

Mise en route en quelques étapes:

- Lire l'entièreté de ce guide.
 - Définissez la date, le nom de votre évènement et quelques distances (*Ecran 'Evènement' dans le menu des paramètres*). Les heures exactes de départ ne pourront être saisies que le jour de la course. Mais pour le test, donnez des heures de départs fictives.
 - Encodez quelques concurrents (*Ecran 'Inscription'*).
 - Saisissez l'arrivée de ces concurrents sur base du numéro de dossard (*Ecran 'Arrivées'*).
 - Vérifiez la cohérence du podium (*Ecran 'Podiums'*).
 - Faites quelques impressions pour visualiser le rendu (*Ecran 'Impressions'*).
- ➔ Voilà, vous maîtrisez déjà les bases de ce programme !

Concept principal :

TrailManager ne fonctionne pas avec des chronos à démarrer et/ou à arrêter. Les temps de course sont calculés par différence entre l'heure de départ de la course et l'heure d'arrivée des concurrents. Exemple : La course démarre à 9H00, un concurrent franchi la ligne à 11H30. Son temps de course est donc de 2H30.

➔ Il est important de bien encoder l'heure de départ lorsque celui est donné.

➔ Modifier l'heure d'arrivée d'un concurrent, modifie son temps de course.

➔ Modifier la distance d'un concurrent, modifie son temps de course.

➔ Modifier l'heure de départ, modifie le temps course de tous les concurrents.

TrailManager : Manuel Utilisateur



Inscriptions

Ecran pour la création, modification ou suppression des inscriptions.

L'écran est partagé en trois zones:

FILTRE : toute saisie dans ce champ déclenche une recherche interactive. Selon la nature du caractère saisi, alphabétique ou numérique, la recherche est soit basée sur le nom des concurrents, soit basée sur le numéro de dossard.

LISTE : La liste est composée des nom, prénom, dossard et ville des concurrents. C'est ici que vous pouvez sélectionner le concurrent à afficher dans la zone suivante. Les anomalies sont signalées par une couleur différente (rouge dans cet exemple).

FICHE : Cette zone reprend les informations signalétiques du concurrent ainsi que des données indispensables à la bonne marche du programme telles que la distance et le genre. La touche de fonction F2 permet de passer d'un écran exhaustif à un écran simplifié et inversement. A l'intérieur de la fiche, la touche Tab de votre clavier vous permet de passer au champ suivant.

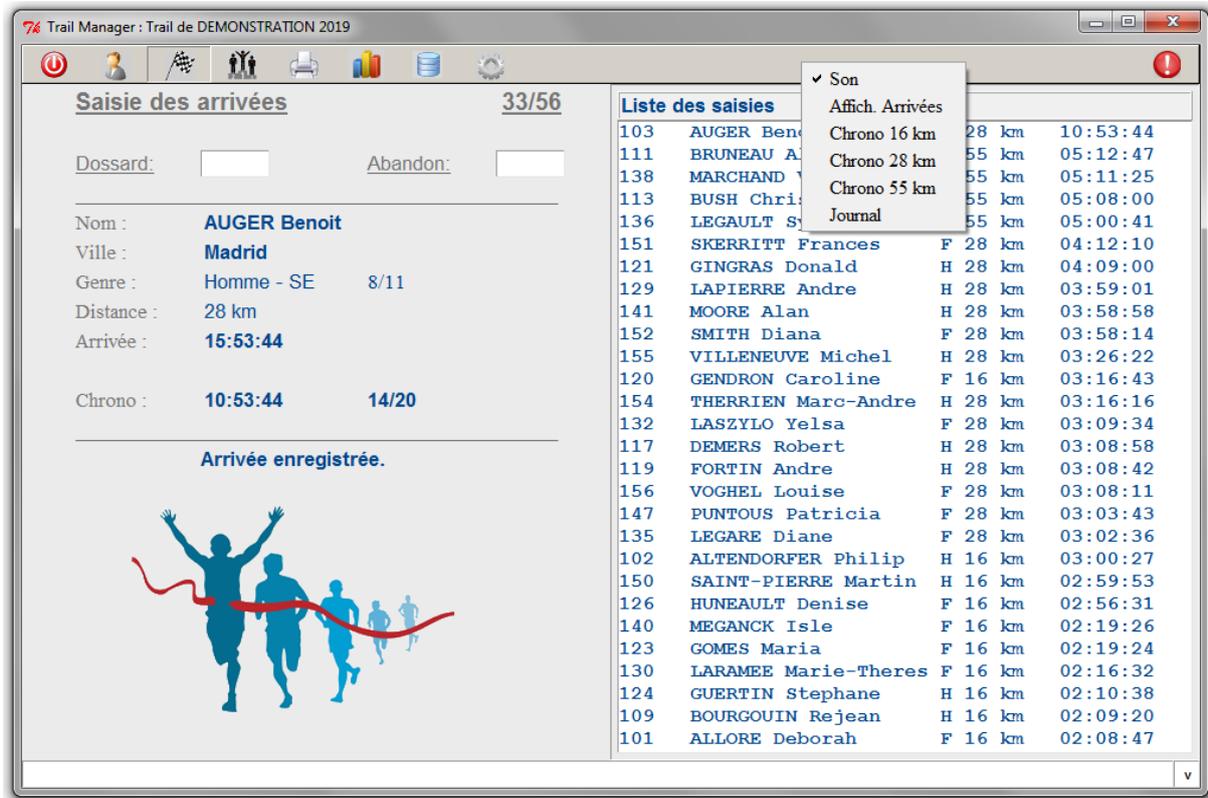
→ Après toute modification, il faut effectuer l'enregistrement, via le bouton [Accept].

Rem : TrailManager est optimisé pour un n° de dossard de 1 à 4 chiffres (1 - 9999).

TrailManager : Manuel Utilisateur



Saisie des arrivées



Ecran pour la saisie manuelle des arrivées.

Procédure à suivre:

➔ Saisir le numéro de dossard du concurrent se présentant à l'arrivée. Presser [Enter]

L'heure d'arrivée est validée et sauvegardée dans la base de données ainsi que dans un journal. La saisie est terminée!

Sur l'écran, partie gauche, vous pouvez voir :

- Le nombre d'arrivées / Le nombre total de concurrents.
(obtenez plus de détails en cliquant sur ce champ)
- Les données du concurrent, avec son classement par genre (8^e homme sur 11)
- L'heure d'arrivée, le temps de course et son classement sur la distance : 14^e/20

Sur l'écran, partie droite, vous pouvez voir un historique des dernières saisies, en étirant l'écran vers la droite d'autres informations sont disponibles.

Correction d'une saisie :

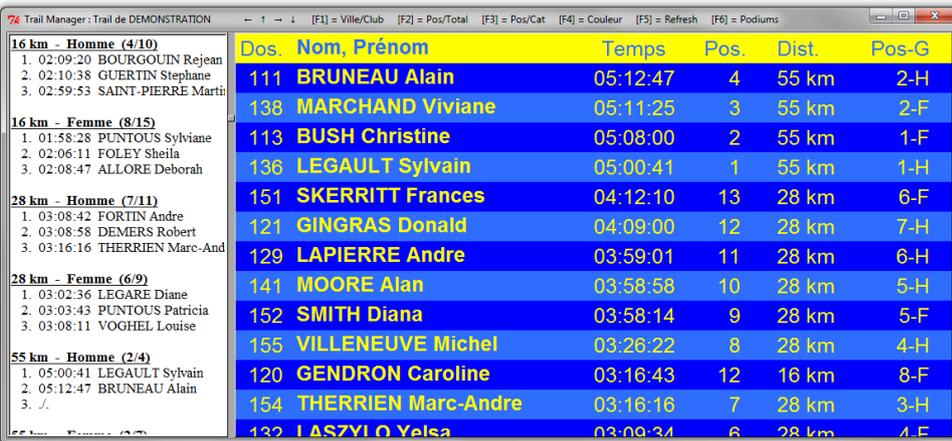
Dans la partie de droite, double-cliquez sur la ligne que vous souhaitez supprimer, un pop-up de confirmation sera affiché et après validation, la saisie sera supprimée.

Le dossard devient à nouveau disponible pour une nouvelle saisie.

TrailManager : Manuel Utilisateur

Autres fonctions : (Clique-droit de la souris sur la barre de menu)

- **Son** : On/Off (par défaut, un son est émis à chaque saisie)
- **Affichage supplémentaire des arrivées**. Fenêtre à afficher sur un second écran relié à votre ordinateur et orienté vers le commentateur de la course ou vers les coureurs.



Dos.	Nom, Prénom	Temps	Pos.	Dist.	Pos-G
111	BRUNEAU Alain	05:12:47	4	55 km	2-H
138	MARCHAND Viviane	05:11:25	3	55 km	2-F
113	BUSH Christine	05:08:00	2	55 km	1-F
136	LEGAULT Sylvain	05:00:41	1	55 km	1-H
151	SKERRITT Frances	04:12:10	13	28 km	6-F
121	GINGRAS Donald	04:09:00	12	28 km	7-H
129	LAPIERRE Andre	03:59:01	11	28 km	6-H
141	MOORE Alan	03:58:58	10	28 km	5-H
152	SMITH Diana	03:58:14	9	28 km	5-F
155	VILLENEUVE Michel	03:26:22	8	28 km	4-H
120	GENDRON Caroline	03:16:43	12	16 km	8-F
154	TERRIEN Marc-Andre	03:16:16	7	28 km	3-H
132	LASZYLO Yelisa	03:09:34	6	28 km	4-F

→ Adaptez la taille des caractères par étirement d'un bord.
(D'autres fonctions sont décrites dans le titre de la fenêtre).

- **Affichage d'un chrono par distance**. (pour information uniquement)



→ Adaptez la taille des caractères par étirement d'un bord.
(les touches [↑] et [↓] permettent un réglage précis de la taille des caractères)

- **Affichage du journal des saisies**.
Dans un souci de sécurité, toutes les saisies, même les erreurs de saisie, sont stockées dans un fichier texte, portant le même nom que la base de données avec l'extension « .log », afin de retracer l'historique des saisies effectuées tout au long de la journée. 'Supprimer les temps de course' (menu : database) permet de réinitialiser le fichier 'Journal', ou cliquez sur le coin supérieur droit du journal.
- **Direct Print**.
Envoi des podiums ou des résultats directement à l'imprimante par défaut, sans passer par la visualisation. Cela pour éviter d'interrompre la saisie des arrivées.

TrailManager : Manuel Utilisateur

Remarques :

Avant de commencer les saisies, le programme vous invite à corriger les éventuels problèmes de paramétrage et/ou de données des concurrents. Ces problèmes sont repris sous le point d'exclamation rouge dans le coin supérieur droit de l'écran.

Lecteur de code-barres :

Pour la saisie des arrivées, aidez-vous d'un lecteur de code-barres, style douchette ou fixe (*self-scan*), avec ou sans fil. Ce que je fais toujours!

Pour réaliser cette opération :

- Reliez votre lecteur à votre PC
- Le lecteur interagit comme et avec votre clavier 
- Placez le curseur sur le champ 'Dossard' et scannez.



Peut-être faudra-il modifier les paramètres de votre lecteur de code-barres en fonction de la norme des codes-barres utilisée sur le dossard: 39, 93 (le plus fréquent), 128, ... et de façon à ce que celui-ci ajoute un « Tab » ou un « Return » à la suite des chiffres.

Ceci n'accélère pas vraiment le processus, **mais supprime le risque d'erreur de frappe.**
→ Ce qui n'est pas du tout négligeable !

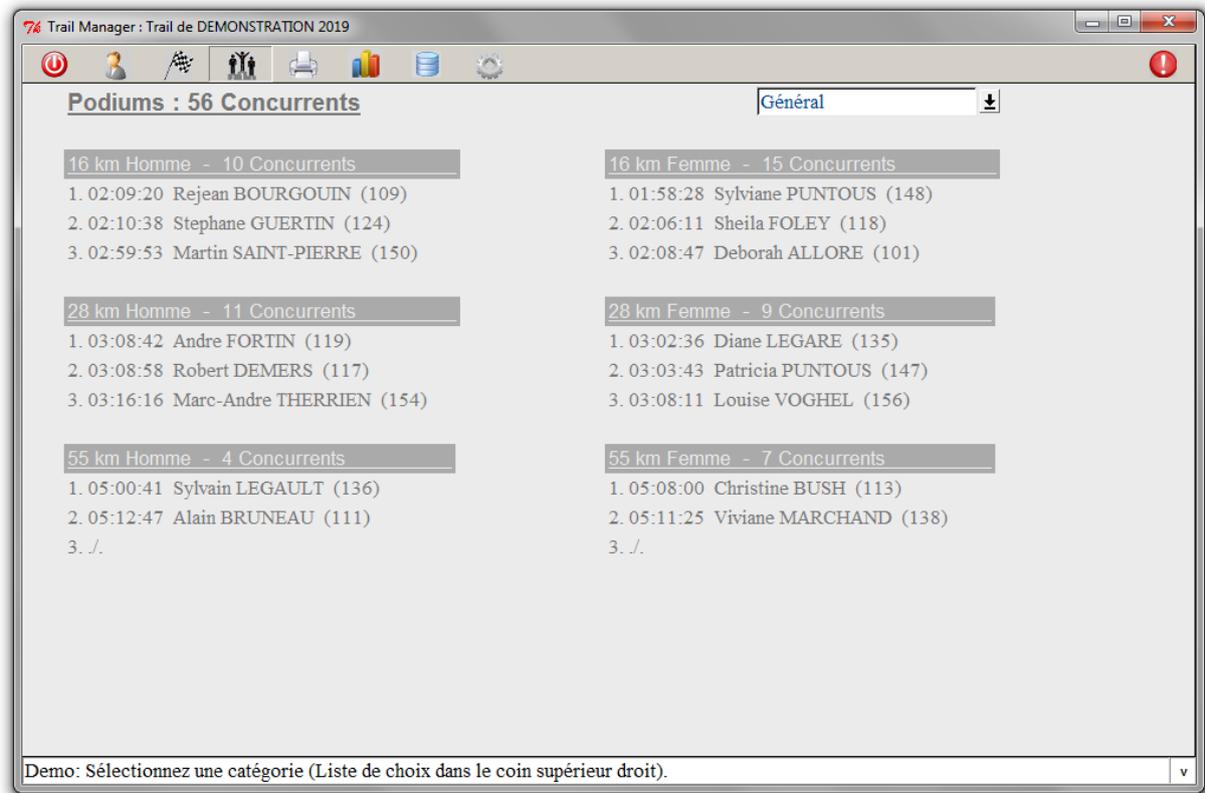
Saisie automatique :

En cas de départ individuel et/ou de saisie de temps intermédiaires, il est possible de choisir la saisie souhaitée en cliquant sur l'icône à gauche du titre de l'écran:

- Saisie des départs
- Saisie des 1^{er} temps intermédiaires
- Saisie des 2nd temps intermédiaires
- Saisie des arrivées
- Saisie automatique : Les temps d'un concurrent se remplissent séquentiellement.
→ un écart minimum de 2 min. entre deux saisies du même dossard est alors requis pour éviter le risque de double saisie ou double scanne.



Podiums



Ecran pour l'affichage des podiums.

Les podiums se forment au fur et à mesure des arrivées. Deux podiums, ou plus selon le nombre de genres définis en paramètre, sont produits par distances:

- Podium pour les femmes
- Podium pour les hommes

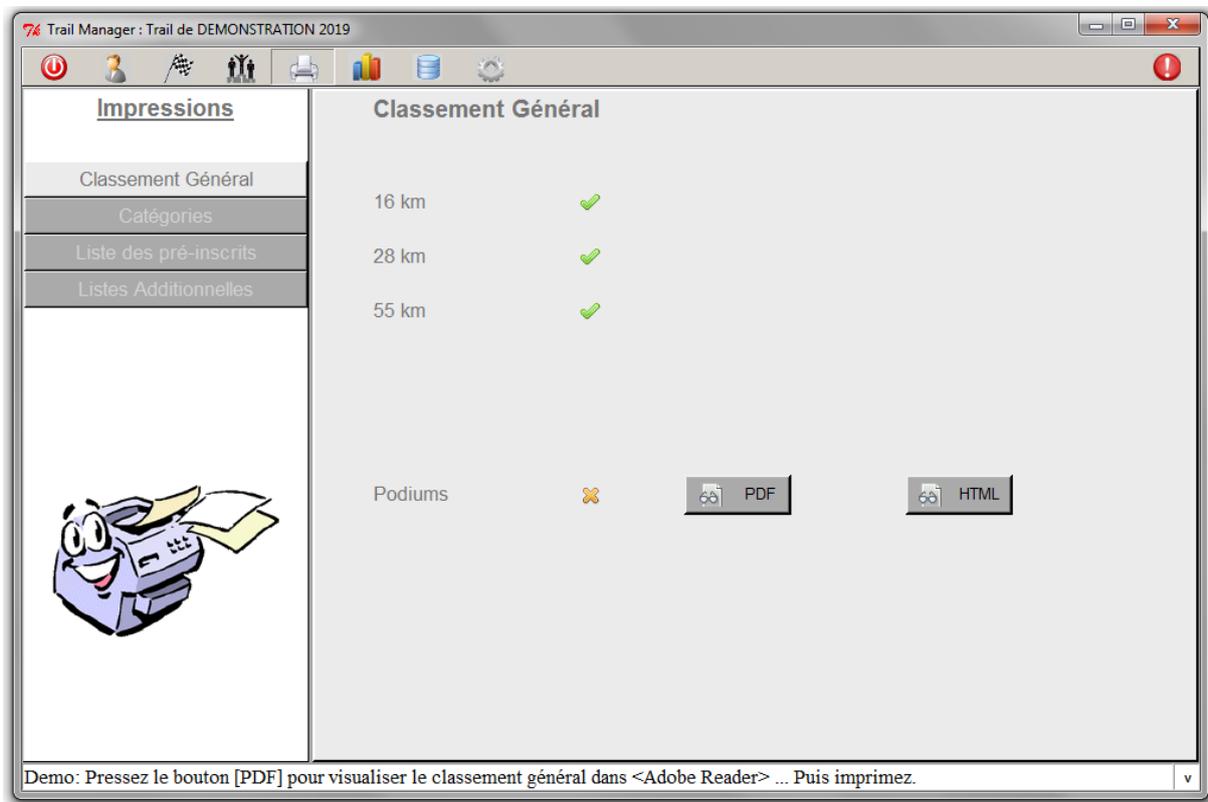
Les podiums sont composés des 3 premiers concurrents arrivés. Ce nombre peut-être augmenté. Le temps de course et le numéro dossard sont rappelés.

Les podiums sont également fournis pour chaque catégorie d'âge. Sélectionnez la catégorie dans la liste en haut à droite, pressez [Enter].

Si le temps de course d'un concurrent reste vide ou contient la valeur 'False', cela signifie probablement que l'heure d'arrivée du concurrent est inférieure à l'heure de départ de l'épreuve sélectionnée ...



Impressions



Différentes impressions, disponibles aux formats PDF ou HTML :

- **Classement Général.**
Classement pour chaque distance avec podiums, ensemble ou séparément selon vos sélections.
- **Classement par Catégories**
Classement pour chaque distance avec podiums, ensemble ou séparément selon vos sélections.
- **Classement par Clubs**
Classement pour chaque distance avec podiums, ensemble ou séparément selon vos sélections.
- **Listes des préinscrits.**
Listes des préinscrits par distances ou ensemble selon vos sélections, avec saut-de-page(s) lorsque la remise des dossards s'effectue sur plus d'une table.
- **Listes additionnelles.**
 - Listes complètes des concurrents sur 2, 3 ou 4 colonnes.
 - Impressions de dossards au format A4, A5 ou carte de crédit.
 - Formulaires d'inscriptions et de modifications.
 - Listes pour une remise aléatoires de lots.
 - Listes de clubs participants.



Statistiques

Trail Manager : Trail de DEMONSTRATION 2019

Statistiques: 56 Concurrents avec dossard

PARTICIPANTS :

	Homme	Femme	Totaux
16 km	10	15	25
28 km	11	9	20
55 km	4	7	11
Totaux	25	31	56

PARTICIPANTS ARRIVES :

	Homme	Femme	Totaux
16 km	4	8	12
28 km	8	6	14
55 km	2	2	4
Totaux	14	16	30

PARTICIPANTS EN COURSE :

	Homme	Femme	Totaux
16 km	6	6	12
28 km	2	3	5
55 km	2	4	6
Totaux	10	13	23

PARTICIPANTS AVEC ABANDON :

	Homme	Femme	Totaux

Demo: Quelques données statistiques.

Quelques statistiques sur les concurrents.

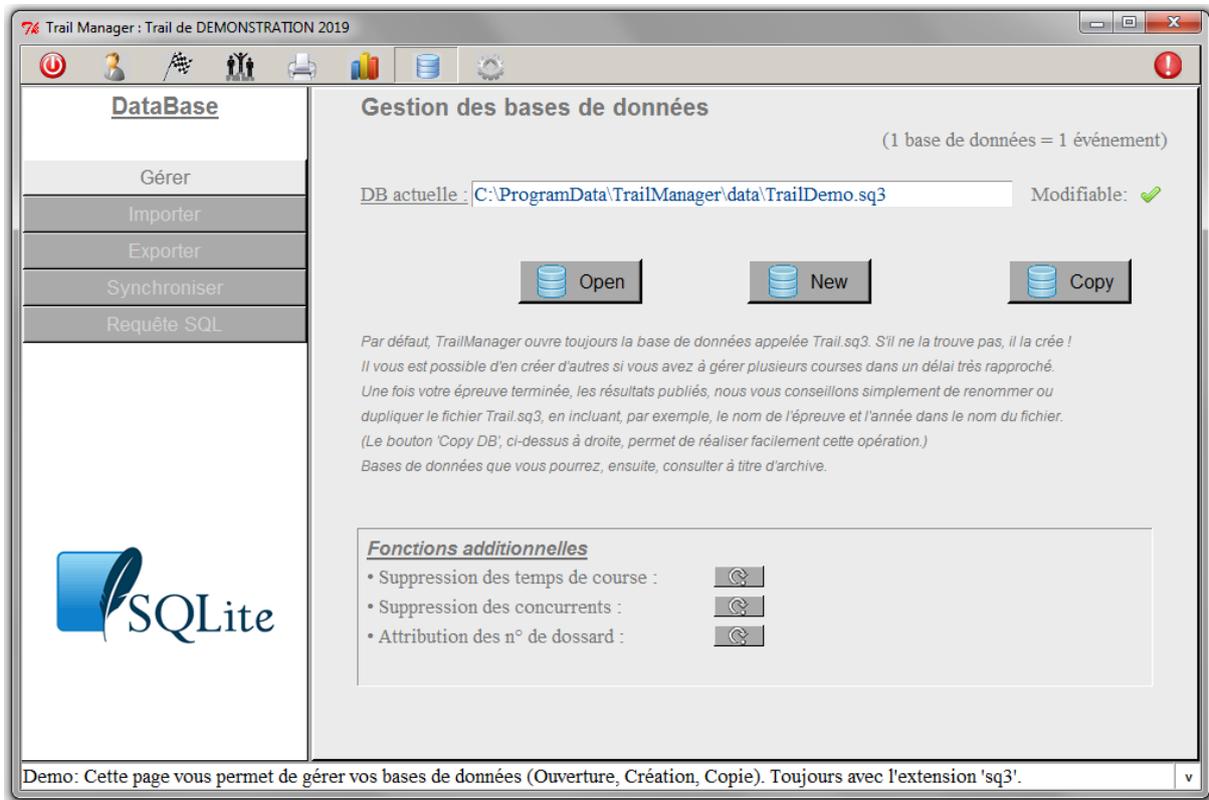
Les homonymes représentent une donnée intéressante vu qu'ils vont créer un problème lors de la remise des dossards et lors des classements. Une solution est de donner une identification supplémentaire telle que la ville de résidence ou le club d'appartenance. Cette info figurera sur la liste des préinscrits et dans les différents classements.

Les tableaux ci-dessus ne tiennent compte que des concurrents avec dossards.

De manière générale, les concurrents sans n° de dossard, ne sont pas pris en considération par l'application, et n'en gêne nullement le bon fonctionnement.



Bases de données



Gérer

Ouvrez, créez ou copiez une base de données.

Quelques fonctions supplémentaires sont disponibles :

- + Suppression des temps de course
 Initialisation des champs « Départ », « Intermédiaire 1 », « Intermédiaire 2 » et « Arrivée » pour TOUS les concurrents. Le fichier 'journal' est réinitialisé.
- + Suppression des concurrents
 Après cette opération, la base de données ne contiendra plus aucun concurrent.
- + Attribution des dossards
 En fonction des critères définis sur la page événement, un n° de dossard sera séquentiellement attribué aux concurrents. Si le paramètre 'Champ paiement actif' est coché, les concurrents sans paiement ne reçoivent pas de dossard !

⇒ Avant de procéder à l'opération, une confirmation est toujours demandée.

TrailManager : Manuel Utilisateur

Importer des concurrents

Sur base d'un fichier CSV, XLS ou XLSX, importez automatiquement vos concurrents. Plusieurs titres de colonnes sont disponibles et doivent être respectés. (voir l'exemple).

- ✓ Le genre correspond au sexe et peut prendre les valeurs 'H' ou 'M', ou 'F' ou la 1^{ère} lettre des genres que vous aurez vous-même définis.
- ✓ La distance peut être une valeur comprise entre 1 et 5 ou le nom exacte des distances enregistrées sur la page 'Evènement'.
- ✓ Le t_shirt représente une taille sur 2 caractères : XS, S, M, L, XL, 2X, 3X, 4X.
- ✓ Le repas est un nombre compris entre 0 et 99.
- ✓ Certificat peut prendre les valeurs '0' ou rien, et '1' ou 'C'.
- ✓ Paiement peut prendre les valeurs '0' ou rien, et '1' ou 'P'.
- ✓ Date de naissance : Attribuez un format 'date' aux cellules de cette colonne ou ne donnez que l'année de naissance en 2 ou 4 chiffres avec alors, un format de cellule numérique.

Exporter les données

Toutes les données de la base de données, et d'autres calculées, peuvent être exportées dans un fichier Excel. Sélectionnez les champs, sélectionnez les concurrents, puis exportez.

Synchroniser

Fonction d'import des données en provenance du module d'inscription en ligne de TrailManager. (www.trailmanager.be)

Requête SQL

Les données peuvent être consultées, voir modifiées, par requêtes SQL

Ex : *select * from members*

Fonction réservée aux personnes ayant des connaissances en programmation.

Autre exemple : *update members set paiement = 0 where distance = 2*



Paramètres

The screenshot shows the 'Paramètres' window for a trail event. The window title is 'TrailManager : Trail de DEMONSTRATION 2019'. The left sidebar contains navigation options: 'Événement', 'Catégories', 'Genres', 'Préférences', and '★ Evaluation ★'. The main area is titled 'Informations relatives à votre événement' and contains the following fields:

- Événement : Trail de DEMONSTRATION
- Date : 2019-07-06
- Table of distances and start times:

	Nom	H. départ	Mètres	Attrib. Dos.	N° Dossard
Distance 1 :	16 km	05:00:00	15000	<input type="checkbox"/>	0
Distance 2 :	28 km	05:00:00	27300	<input type="checkbox"/>	0
Distance 3 :	55 km	05:00:00	53200	<input type="checkbox"/>	0
Distance 4 :			0	<input type="checkbox"/>	0
Distance 5 :			0	<input type="checkbox"/>	0
Attribution commune de dossards :				<input checked="" type="checkbox"/>	101

- Url : http://www.trail_de_demonstration.com
- Tel : 00 32 470 12 34 56 (→ Dossard)
- Buttons: 'Accept' (green checkmark), 'User guide Trail Manager Release 21.01' (blue book icon).

At the bottom, a status bar reads: 'Demo: Modifiez le nom de l'événement, puis pressez le bouton [Accept].'

Événement

Description de votre événement ; nom, date, 5 distances au maximum avec l'heure de départ, la distance en mètres pour un calcul précis des vitesses et cadences, le 1^{er} numéro de dossard pour l'attribution.

L'heure de départ est, dans un premier temps, théorique. Lorsque le départ sera réellement donné, venez double-cliquer sur le champ 'Heure' et [Accept] pour enregistrer l'heure réelle. (*La précision des temps de course des concurrents en dépend grandement*).

Catégories

Treize catégories sont prédéfinies, 'EA', 'PO', 'BE', 'MI', 'CA', 'JU', 'ES', 'SE', 'V1', 'V2', 'V3', 'V4' et 'V5' avec, pour chacune, l'âge minimum de la catégorie au 31 décembre de l'année de votre trail (*date de votre événement définie dans l'écran ci-dessus*). Selon vos besoins, vous pouvez les modifier, les supprimer ou en ajouter. Adaptez facilement les catégories d'âge aux nouvelles normes FFA 2019 (*Masters de 5 ans en 5ans à partir de 35 ans avec un changement de catégorie éventuel automatique le 1^{er} septembre de chaque année*).

Genres

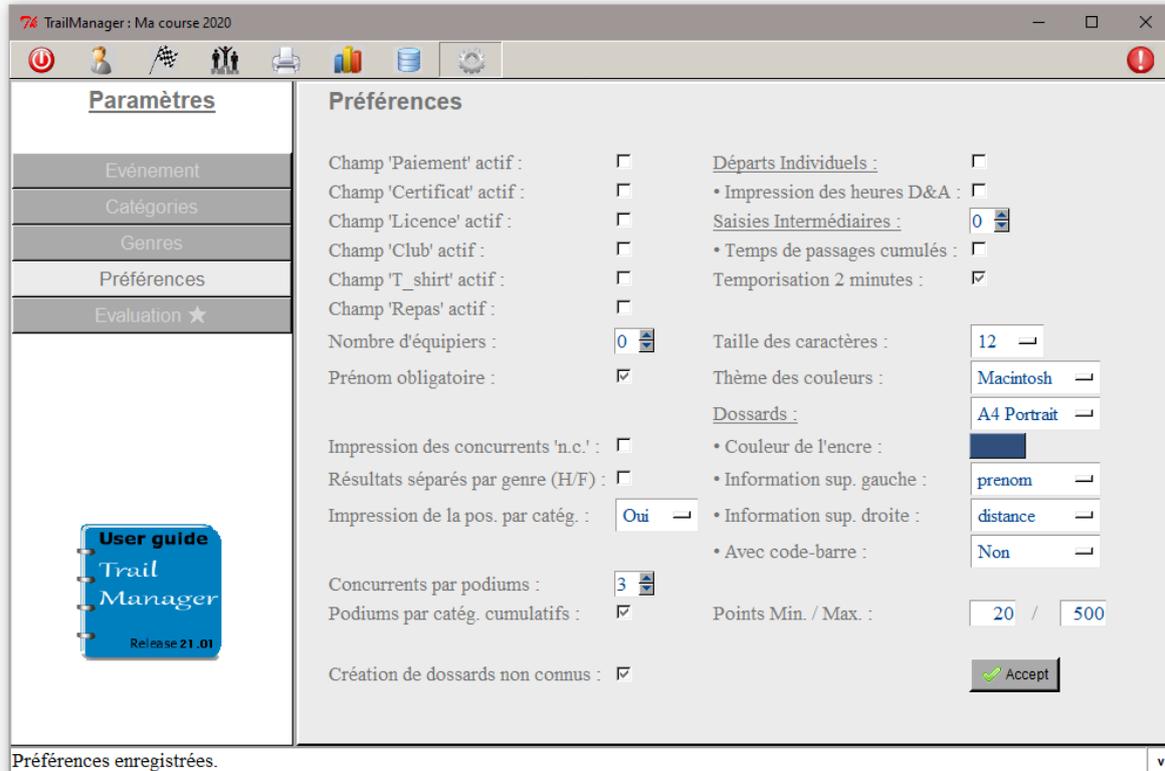
Deux genres sont prédéfinis, 'Homme' et 'Femme'. Vous pouvez les modifier ou en créer d'autres jusqu'à maximum 6 (numérotés de 0 à 5 dans la base de données). Pour une épreuve par équipes par exemple, le genre 'Mixte' peut être utile.

Evaluation

Publiez votre évaluation et partagez votre expérience sur le site www.trailmanager.be

TrailManager : Manuel Utilisateur

Préférences



- Plusieurs données de la fiche du concurrent sont facultatives : Paiement, Certificat, Licence, T-shirt, Repas, Club et Equipiers.
- Sur la fiche signalétique, le champ 'équipiers' est un champ texte où chaque ligne représente un équipier. Le nom principal sur la fiche pouvant être le nom du capitaine ou de l'équipe.
Quel que soit le nombre de ligne dans ce champ, ce paramètre permet de fixer le nombre de ligne(s) maximum à imprimer sur les différents classements.
- Les résultats peuvent être séparés par genre. Utile lorsque le genre représente autre chose que les genres H/F. (Exemple pour les équipes : H/F/Mixte).
- Impression ou non des concurrents non-classés (n.c.) dans les différents rapports. Concurrents absents ou n'ayant pas franchi l'arrivée. Les concurrents ayant abandonné et encodés comme tels seront eux présents sur les classements.
- Impression ou non du résultat des concurrents à l'intérieur de leur catégorie.
- Podiums cumulatifs ou non. Dans ce dernier cas, un concurrent présent sur un podium du classement général, ne peut apparaître sur le podium de sa catégorie.

TrailManager : Manuel Utilisateur

- Nombre de concurrents par podiums, 3 par défaut (1 à 9).
- Lors de la saisie des arrivées, le programme autorise la création des dossards non connus. Cela permet, notamment, la gestion de courses populaires pour lesquels on n'a pas le temps d'encoder toutes les inscriptions du jour avant le départ. Le traitement des fiches d'inscriptions peut se faire plus tard, après la course. Le concurrent ainsi créé porte le nom « ***DOSSARDS XXX** », prend le 1^{er} genre disponible et prend la distance en fonction des fourchettes de n° de dossard attribuées à chaque distance. Personnellement, je ne désactive jamais ce paramètre.
- L'heure de départ peut être individuelle par concurrent pour des épreuves de type randonnées VTT. L'écran de saisie des arrivées permet alors la saisie des départs et des arrivées (mode automatique), des départs seulement, ou des arrivées seulement. Le mode automatique est le mode par défaut, avec 2 min. d'écart minimum entre deux saisies du même n° de dossard. Ces heures de départ et d'arrivée peuvent, éventuellement, être imprimées sur les classements.
- Le programme autorise des temps de passage, deux au maximum pour des épreuves de type Triathlon. De nouveau, l'écran de saisie des arrivées permet alors la saisie des passages intermédiaires 1, 2 et des arrivées (mode automatique), des 1^{er} passages seulement, des 2nd passages seulement ou des arrivées seulement. Le mode automatique est le mode par défaut. Si les temps intermédiaires sont pris sur différents PC (avec le mode de saisie approprié), ces saisies doivent faire l'objet d'un export suivi d'un import sur le PC 'maître' (Les outils sont disponibles dans le point de menu 'DataBase').
Sur les classements, les temps de passage sont soit cumulés, soit propres à chaque épreuve (Ex : temps natation, temps vélo, temps course à pied)
- Temporisation de 2 minutes entre deux saisies du même n° de dossard, ou non.
- Plusieurs thèmes de couleurs sont proposés dans l'application.
- Des dossards peuvent être imprimés dans différents formats, couleurs, avec ou sans code-barres et avec ou sans données du concurrent. Le dossard doit être indéchirable et résistant à l'humidité. Pour une course ouverte au public, mieux vaut confier cette opération à un professionnel de l'impression, nombreux sur internet.
- Dans le cadre d'un challenge, des points peuvent être attribués aux concurrents. Dans cet exemple, 500 au premier, 499 au second et ainsi de suite. Tout concurrent présent reçoit un minimum de 20 points. Seul l'export de données permet de visualiser et/ou imprimer ces points.

TrailManager : Manuel Utilisateur



Multi-postes



Trailmanager peut travailler en mode multi-postes, très utile lorsqu'il faut encoder rapidement plusieurs centaines de concurrents ou pour impression à l'écart :

- ✓ En réseau 'classique' où la base de données est déposée sur un disque 'partagé' du PC maître. Les PC secondaires y accèdent avec l'application.
- ✓ En mode 'intranet' où le PC maître joue le rôle de serveur de pages web.

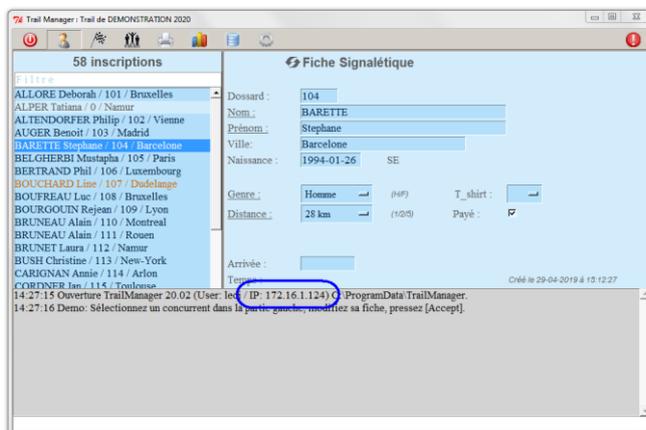
Dans cette seconde configuration, nous avons besoin d'installer [UWAMP](http://www.wampserver.com/) (web-server) sur le PC maître. Fourni avec le programme Trailmanager, vous trouverez un répertoire 'www' à copier tel quel dans le répertoire 'C:\Uwamp' de votre PC.

Tester la configuration sur le PC maître en vous rendant à la page 'Localhost' avec votre internet explorer préféré (Chrome, Edge, Opera, ...).

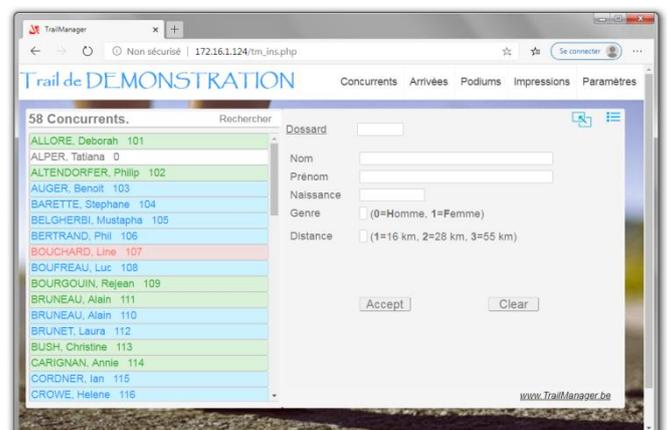
Dans la barre inférieure de messages de TrailManager, vous trouverez l'adresse IP de votre PC maître. Tout PC partageant le même réseau Wifi sera alors en mesure d'accéder à ces pages 'intranet' en se rendant à cette adresse IP (Ex :172.16.1.24).

➔ La sécurité du système est assurée par le mot-de-passe de votre routeur Wifi.

Adresse IP sur TrailManager :



Pages intranet :



PS La stabilité d'un réseau Wifi étant moindre, il est recommandé de n'utiliser les PC secondaires que pour encodages, consultations et impressions des données ; pas la saisie des arrivées.

TrailManager : Manuel Utilisateur

Composition de la base de données



Table 'physique' des concurrents : MEMBERS

N°	Champs	Type	Long.	Description
1.	rowid	N	11	N° interne de la fiche
2.	dossard	N	6	N° de dossards
3.	nom	A	40	Nom
4.	prenom	A	40	Prénom
5.	adresse	A	40	Adresse
6.	zip	A	20	Code postal
7.	ville	A	30	Nom de la ville
8.	pays	A	20	Nom du pays
9.	email	A	40	Adresse E_mail
10.	tel	A	20	N° de téléphone
11.	sexe	N	1	Sexe [0-5]
12.	naissance	D	10	Date de naissance
13.	distance	N	1	N° de la distance [1-5]
14.	tshirt	A	3	Taille du t_shirt
15.	repas	N	2	Nombre de repas
16.	rem	A	free	Commentaire
17.	arrivee	T	8	Heure d'arrivée
18.	certif	N	1	Code certificat (0/1)
19.	paiement	N	1	Code paiement (0/1)
20.	present	N	1	Code présent (0/1) (Not used)
21.	creation	DT	19	Date et heure de création
22.	club	A	40	Club
23.	licence	A	40	N° de licence
24.	depart	T	8	Heure de départ
25.	equipiers	A	free	Liste des équipiers séparés par un CR
26.	equipe	A	40	Nom d'équipe (Not used)
27.	intermed1	T	8	Heure de passage 1
28.	intermed2	T	8	Heure de passage 2
29.	intermed3	T	8	Heure de passage 3 (Not used)

N → Numérique

A → Alpha-Numérique

D → Date [AAAA-MM-JJ]

T → Time [HH:MM:SS]

DT → Date&Time [AAAA-MM-JJ HH:MM:SS]